



La découpe en maître-esclave

Caldera permet de déporter les calculs de ripping sur un autre PC que celui sur lequel il est installé ; cela s'appelle une configuration maître-esclave. En résumé, Caldera est installé sur 2 PC distincts pilotant chacun un certain nombre d'imprimante. L'utilisateur n'a qu'une seule interface avec toute ses imprimantes disponibles sur le poste « maître ». Le calcul des fichiers à imprimer est déporté sur le poste dit « esclave ».

Nous vous avons présenté cette possibilité de Caldera dans le tutoriel suivant :

[CALDERA - Maître-Esclave.pdf](#)

Voyons maintenant comment configurer votre découpe sur plotter si vous êtes dans une configuration maître-esclave et ce pour plusieurs cas de figure possibles :

1- Si le plotter est branché sur le maître

Au niveau du PC maître, il faut configurer le plotter de façon classique, c'est à dire définir un dossier de réception des fichiers de découpe après ripping.

Sur les PC esclaves, il faut créer **un plotter de même type, portant exactement le même nom (attention au respect de la casse)**. Cependant il faudra diriger les fichiers de découpe dans le dossier existant sur le poste maître (via une connexion SMB).

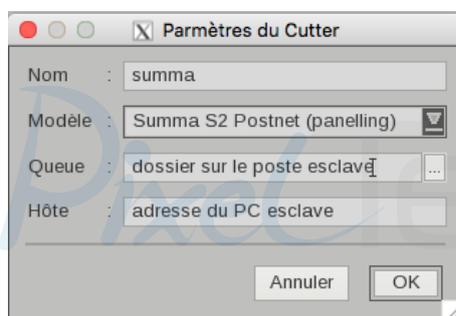
2- Si le plotter est branché sur l'esclave avec un écran

Il suffit d'inverser. Ainsi, le dossier de réception des fichiers de découpe est sur le PC esclave et le maître vient y déposer les fichiers via une connexion réseau. L'interface de découpe VisualCut est installée sur l'esclave.

3- Si le plotter est branché sur l'esclave sans écran

Dans ce cas précis, la différence tient à ce que l'interface de découpe se trouve sur le poste maître et non pas sur le PC connecté au plotter.

Il suffira de renseigner la ligne « hôte » de la configuration du plotter sur le poste maître avec l'adresse IP du PC esclave le pilotant.



Dans tous les cas de figure, faites attention à ce que les outils de découpe créés sur les différentes stations portent bien le même nom en respectant la casse et que le driver utilisé soit bien le même.